

Осмысленное
ЧТЕНИЕ

пилотный этап проекта



Апробация материалов проекта

1 модуль

Читаем в любой обстановке

5, 6, 7 класс

1 неделя декабря



1 читаем

5 мин



- 1 минуту громким шёпотом («жужжащее чтение»)
- 1 минуту тихим шёпотом
- 1 минуту с беззвучной артикуляцией
- 2 минуты молча

2 отвечаем

5 мин



на простые, уточняющие, проблемные, оценочные вопросы о содержании прочитанного

3 обсуждаем

5 мин



успехи и трудности



Рекомендуем для чтения

автор: Наталья Шепилова

название книги: по материалам книги «Шахматное королевство»

Задаём вопросы

1. Кто с кем беседовал?
2. Верно ли, что гость попросил за каждую клеточку одинаковое количество зёрен?
3. Что бы произошло, если бы правитель не ошибся во время игры в шахматы?
4. Согласны ли вы с тем, что шахматы есть в каждом доме?



<https://docs.google.com/document/d/1GqHIJGX4IDJafT-afllExLK-5KdXyb1z/edit>

5-й класс
Мы хотим рассказать о «шахматном королевстве». Как вы догадались, речь пойдет о прекрасной игре в шахматы.

В давние времена жил правитель, войском которого было захвачено множество чужих земель. Однажды к правителю пришел индийский мудрец и сказал: «Ты – могущественный полководец, но ни одной победы ты не достиг без помощи своего войска». Гордый правитель возмущился и потребовал от смельчака доказательств, подтверждающих правоту его слов.

Индийский гость достал клетчатую коробку с маленькими фигурками, искусно изображающими чёрное и белое войско и сказал: «Вот игра, доказывающая, что сила правителя зависит от силы фигур, которые его окружают». Повелитель задумался над словами мудреца и согласился с ним. Несколько дней учил его мудрец, объясняя смысл игры.

— За твоё обучение я награжу тебя, проси, что угодно. Но прежде сыграем в эту замечательную игру, — предложил правитель, расставляя фигуры на доске. Мудрец сказал, что эта игра бесценна, но попросил выдать пшеничного зерна со следующим условием: за первую клетку шахматной доски выдать одно зерно, за вторую два, четыре за третью, восемь за четвёртую и так за все шестьдесят четыре клеточки.

— Мои слуги насыпят тебе зерна намного больше, чем ты просишь, — заявил правитель, подумав, что дешево сумел откупиться от мудреца.

— Я не возьму ни одного лишнего зёрнышка. Пусть твои казначеи подсчитают, сколько же зерна мне положено, — ответил мудрец.

Пока казначеи подсчитывали, повелитель и мудрец продолжали играть в шахматы. Когда все подсчеты были закончены, главный казначей сообщил правителю, что получилось число, состоящее из двадцати цифр: 18 446 744 073 709 551 615, что соответствует 18 квинтиллионам 446 квадриллионам 744 триллионам 73 билионам 709 миллионам 551 тысяче шестсот пятнадцати. Если представить себе, что в 1 см³ помещается 15 зёрен, то это составит 12 000 000 000 м³. Таким количеством зерна можно покрыть поверхность земли восемь раз.

Правитель настолько растерялся, услышав это, что допустил непоправимую ошибку в партии, после чего индийскому мудрецу потребовалось всего лишь несколько ходов, чтобы выиграть.

Мудрец так и не получил в награду урожая целых столетий. Но вот уже почти две тысячи лет не утихают баталии на поле шахматного королевства, воины которого строго подчиняются древним законам и обычаям. И хоть этого королевства нет ни на одной карте мира, его можно найти почти в каждом доме жителей нашей планеты. Сегодня игра в шахматы любима во всех странах мира. (По материалам книги Натальи Шепиловой «Шахматное королевство».)

Предлагаем проектное задание

3–4 тысячелетия до н.э.
В Ассирии, Месопотамии и Египте уже были известны игры фишками на доске.

Первые века н.э.
Большинство историков согласно с тем, что древнейшая форма шахмат – индийская военная игра чатурага.

Конец 5 – начало 6 вв.
Игра проникла в Центральную Азию, где она называлась шапранг (шапран).

8 – 9 вв.
Шапран распространился из Центральной Азии на Восток и Запад, где стал известен под названием шатранж. Ввиду исламского запрета на изображение живых существ, у арабов фигуры приобрели абстрактный вид (шлемы и колпачки).

Раннее средневековье
Шапран проник из мавританской Африки в Европу и распространился по ней вплоть до Британии и Скандинавии. Распространению игры на Британских островах и в Скандинавии способствовали викинги.

11 в.
В Западной Европе шахматная доска стала двуклеточной (на Востоке она была окрошенной); вместо трех путей к победе – мат, кап и уклонение все боевые силы, оставался лишь один – мат.

15 – 16 вв.
Сдел очевиден отход от традиций восточных шахмат в Европе после ряда изменений в правилах ходов пешек, слона и ферзя.

16 – 17 вв.
Наибольшее распространение шахматы получили в Италии. Итальянцы изобрели свободную рокировку, когда король и ладья могли поменяться местами.

18 в.
Центром шахматной жизни стала Франция. Шахматные подвиги получили распространение среди третьего сословия и стали проводиться в кафе и клубах.

С XIX века начали проводиться международные матчи и турниры по шахматам.
За последние столетия правила игры не претерпели существенных изменений.



Рекомендуем для чтения

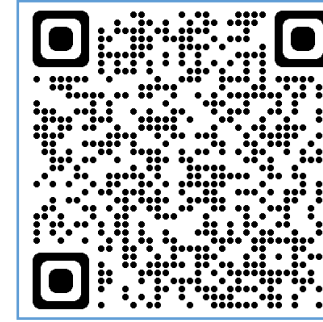
автор: Наталья Шепилова

название книги: по материалам книги «Шахматное королевство»

Задаём вопросы

1. Что больше квинтиллион зёрен или квадриллион зёрен?
2. Верно ли, что для обозначения шахматных фигур используются только русские буквы?
3. Что бы произошло, если бы правитель не ошибся во время игры в шахматы?
4. Как вы относитесь к мнению, что шахматы нужны в каждом доме?

Предлагаем проектное задание



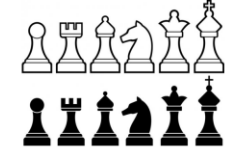
https://docs.google.com/document/d/1MhD4iHIQ0RMhYXZane6nKZWcFujh_vdB/edit

Мудрец так и не получил в награду урожай целых стопетий. Но вот уже почти две тысячи лет не утихают баталии на поле шахматного королевства, воины которого строго подчиняются древним законам и обычаям. И хоть этого королевства нет ни на одной карте мира, его можно найти почти в каждом доме жителей нашей планеты. Сегодня игра в шахматы любима во всех странах мира.

Усвоив основы шахматной игры, вы узнаете о том, как править коронованным монархом и могущественной королевой, как командовать шахматным войском, узнаете о том, что ни одна шахматная партия не повторяет другую, у каждой партии своё решение, своя неповторимая задача.

Король, Ферзь, Ладья, Слон, Конь, Пешка – шахматные фигуры. Самая главная фигура в войске – король. Он самый заметный и важный. Если король погиб, партия проиграна.

Не всегда можно нарисовать шахматную фигуру в полный рост. Вот шахматисты и придумали их уменьшенные схематические изображения.



Шахматная Ладья, например, похожа на маленькую башенку. Ладьи стоят по углам шахматной доски и напоминают сторожевые башни крепостной стены, окружающей шахматное королевство.

Фигура Слон совсем не похожа на настоящего слона. Это советник, стоящий рядом с королём и ферзём. А вот шахматный Конь очень похож на настоящего. Конь – фигура особенная. Он не ходит, а скорее скачет, совершает причудливые прыжки, много от коня ждать и не приходится.

Самая маленькая среди фигур пешка. В каждом войске восемь пешек.

1. Укажите блок с информацией, соответствующей описанным в тексте временным событиям.

2. Укажите карту с изображением территории, на которой происходили события, описанные в рассказе.



3. Составьте рассказ об истории шахмат, ориентируясь на представленную информацию.



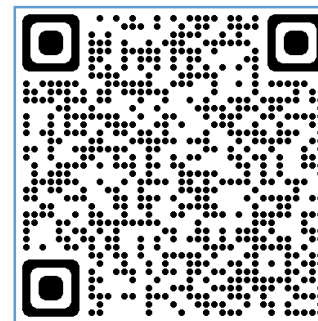
Рекомендуем для чтения

автор: Наталья Шепилова

название книги: по материалам книги «Шахматное королевство»

Задаём вопросы

1. Сколько цифр в числе 1 квинтиллион?
2. Верно ли, что садится справа игрок, играющий белыми фигурами в шахматы?
3. Что мог бы сделать мудрец, получив награду?
4. Что можно было бы изменить в шахматной доске?



<https://docs.google.com/document/d/1rFH14oVaOoorl5G-6TMplsp00Gs8GSyq/edit>

Усвоив основы шахматной игры, вы узнаете о том, как править коронованным монархом и могущественной королевой, как командовать шахматным войском, узнаете о том, что ни одна шахматная партия не повторяет другую, у каждой партии свое решение, своя неповторимая задача.

Король, Ферзь, Ладья, Слон, Конь, Пешка – шахматные фигуры. Самая главная фигура в войске – король. Он самый заметный и важный. Если король погиб, партия проиграна.

Не всегда можно нарисовать шахматную фигуру в полный рост. Вот шахматисты и придумали их уменьшенные схематические изображения.

Шахматная Ладья, например, похожа на маленькую башенку. Ладьи стоят по углам шахматной доски и напоминают сторожевые башни крепостной стены, окружающей шахматное королевство.

Фигура Слон совсем не похожа на настоящего слона. Это советник, стоящий рядом с королём и ферзём. А вот шахматный Конь очень похож на настоящего. Конь – фигура особенная. Он не ходит, а скорее скачет, совершает причудливые прыжки, иного от коня ждать и не приходится.

Самая маленькая среди фигур пешка. В каждом войске восемь пешек.

В текстах шахматные фигуры обозначают буквами.

Фигура	Русское сокращение	Английское сокращение
Король	Кр	K (king)
Ферзь	Ф	Q (queen)
Ладья	Л	R (rook)
Конь	К	N (knight)
Слон	С	B (bishop)
Пешка	п или ничего	p (pawn) или ничего

(По материалам книги Натальи Шепиловой «Шахматное королевство».)

Предлагаем проектное задание

Проектная задача

3–4 тысячелетия до н.э.
В Ассирии, Месопотамии и Египте уже были известны игры с фишками на доске.

Первые века н.э.
Большинство историков считают, что древнейшая форма шахмат – индийская военная игра чатуранга.

Конец 5 – начало 6 вв.
Игра проникла в Центральную Азию, где она называлась шагринг (шаграт).

8 – 9 вв.
Шагринг распространился по Центральной Азии, Китаю и Запад, где стал известнейшей разновидностью шахмат. Впервые появились запреты на переименование жевых фигур, у Arabs появились префиксы арабского языка (саидида и король).

11 в.
В Западной Европе шахматная доска стала двухцветной (на Востоке она была одноцветной); вместе с тем появились слоны – моль, гусь и улиткообразные. Боевые слоны, оставшиеся лишь королю – моль.

15 – 16 вв.
Сам очаровательный этап от традиционной восточной шахмат к Европе – волею ряда изменений и приходах новых пешек, слонов и ферзей.

16 – 17 вв.
Наибольшее распространение шахматы получили в Италии. Пользователи выбрали наиболее роковую, когда король и ладья могли поменьше встречаться.

18 в.
Центром шахматной жизни стала Франция. Шахматные турниры получили распространение среди третьего сословия и стали проводиться в кафе и клубах.

С XIX века начали проводиться международные турниры и турниры по шахматам.
За последние столетия правила игры не претерпели существенных изменений.

1. Укажите блок с информацией, соответствующей описанным в тексте временным событиям.

2. Укажите карту с изображением территории, на которой происходили события, описанные в рассказе.



3. Составьте рассказ об истории шахмат, ориентируясь на представленную информацию.



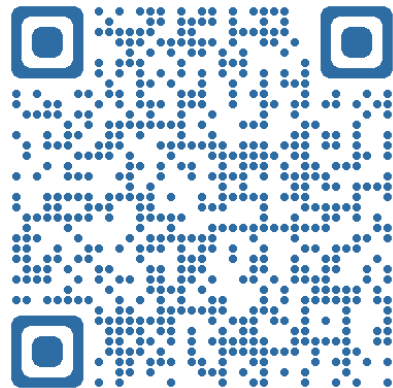
Контактная информация для участников пилотного проекта

E-mail: chtenie@mosmetod.ru

Telegram-канал проекта: [@mosreading](https://t.me/mosreading)

В канале публикуются новости проекта, примеры материалов и методические комментарии

Страница проекта



<https://mosmetod.ru/centr/proekty/osmysl-chtenie/osm-chtenie.html>